

Mäkelänrinteen ajanottolaitteiston alkuasetukset

Pelijaan asettaminen, erien kesto, taukojen kesto, jatkoerän kesto



1. **Prog (27)** (Pelikello)

2. **Water polo (1)**

3. **Laskeva aika eli Count Down (9)**

4. **Erät erikseen eli Periods add up No (0)**

5. **Aseta erän kesto (mm:ss)**

6. **Aseta 2. erätauon kesto (mm:ss)**

7. **Aseta 1. ja 3. erätauon kesto (mm:ss)**

8. **Aikalisän kesto (mm:ss)**

9. **Aikalisien määrä 2xPeli eli Match (0)**

10. **Jatkoerän kesto (mm:ss)**



(25) eteenpäin. Voi resetoida tai ei (0) tai (9)

Numerot (0)-(9), katso *Sarjamääräykset* Uimalliiton sivuilta

Yleensä 03:00 min:ss, katso *Sarjamääräykset*

Yleensä 02:00 min:ss, katso *Sarjamääräykset*

Yleensä 01:00 min:ss, katso *Sarjamääräykset*

Katso *Säännöt* Uimalliiton sivuilta

Katso *Sarjamääräykset*

Uusi ottelu



Painetaan samanaikaisesti (15) ja (16) pohjaan.

Pelikello, peliaika



- Näyttää peliaikaa (katso Mäkelänrinteen ajanottolaitteiston alkuasetukset)
- Näyttää pöytäkirjamerkinnot (katso Pelitilanne)
 - Maalit
 - Jäähyt
 - Aikalisät
- Antaa äänimerkin tarvittaessa (katso Pelitilanne - Äänimerkki)

Hyökkäyskello, 30 ja 20 sekunnin hyökkäysaika



- Näyttää 20/30 s. hyökkäysaikaa kahdella erillisellä hyökkäysaikanäytöllä, jotka toimivat Bluetooth-yhteydellä langattomasti ja joihin kiinnitetään muoviset tuet
- Liitetään pelikelloon mustalla kaapelilla
- Liitetään virtalähteeseen omalla laturilla (kun akkua ei käytetä)

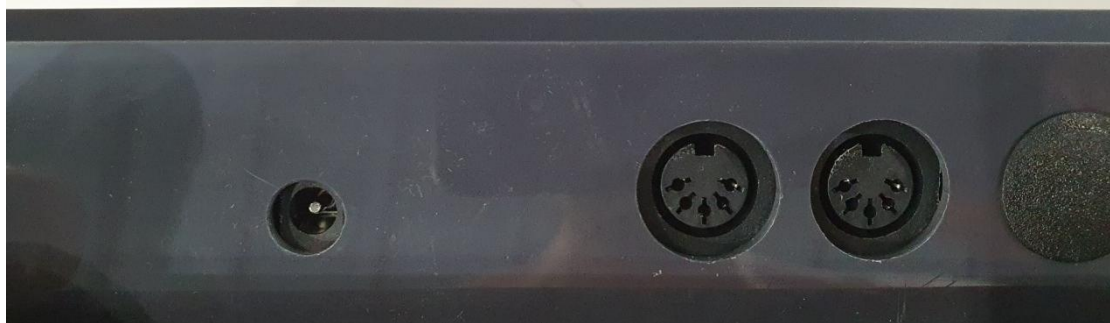


- (1) pysäyttää tarvittaessa hyökkäysaikakellon erikseen (HUOM! pelikello on synkronoitu hyökkäysajan kanssa)



- (2) piilottaa ajan näkyvistä hyökkäysaikanäytöistä (HUOM! kellossa lukee: **OFF**, paina uudestaan näyttääksesi)

Hyökkäysaikakellon liitännät



Vasemmalla sähkö (molemmissa, ylhäällä hyökkäysaikakello ja alhaalla pelikello)

Keskellä ylhäällä liitäntä pelikelloon (ks. pelikello alla, oikealla)



Pelitilanne

Maali



Koti: vasemmalla (10)



Vieras: oikealla (26)

Jäähy



Koti: mikä tahansa vasemmalla (12, 13, 14)



Vieras: mikä tahansa oikealla (22, 23, 24)

Peruuta/kumoa



Paina C-näppäin (16) pohjassa toista toimintoa, esim. maalia (10) tai jäähyä (12).

Ajan korjaaminen/ sekuntien lisääminen peliaikaan



Paina Pelikello-näppäin pohjaan, minkä jälkeen (16) tai (20) poistaaksesi tai lisätäksesi sekunteja. Voit myös käyttää numeronäppäimiä (0-9).



Aikalisä



Aikalisä Koti ja Vieras (17)

Äänimerkki



Aikalisää tai erätaukoa jäljellä 15 s. painetaan äänimerkkiä (19).

Hyökkäysaika



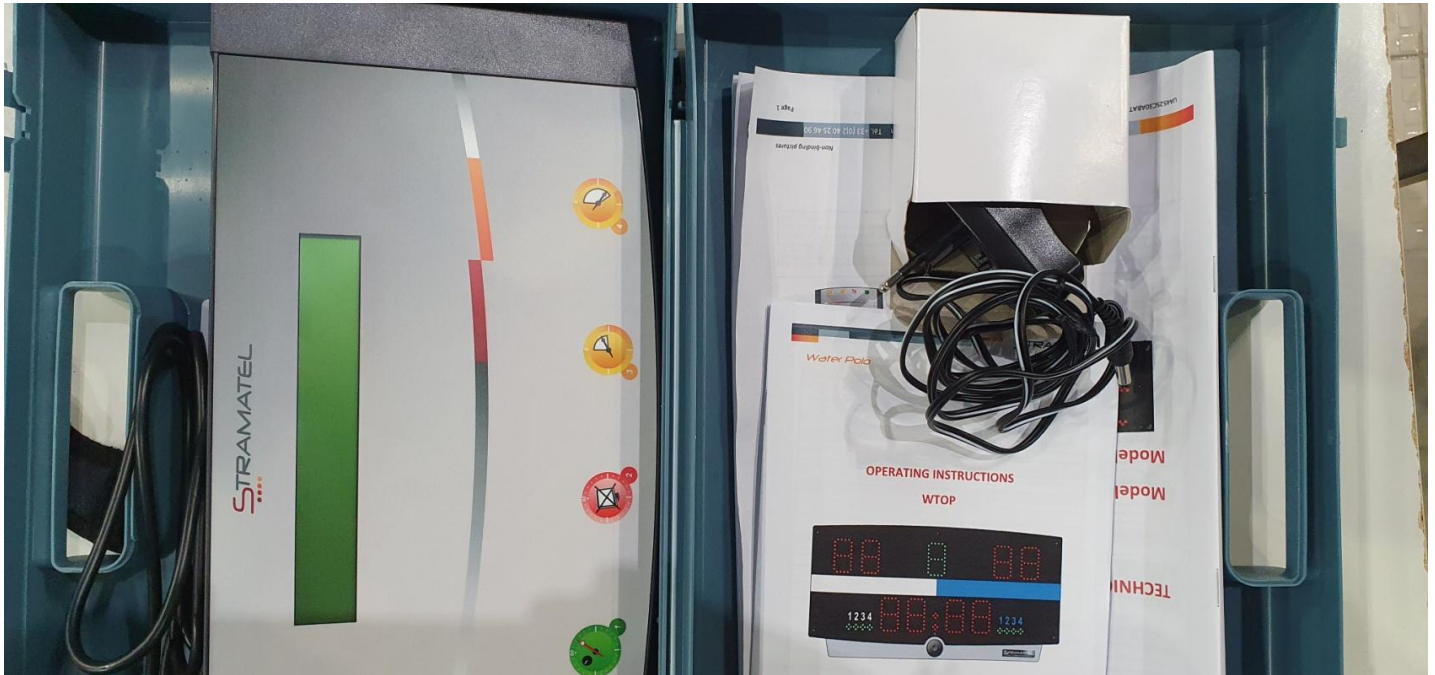
Pitkä hyökkäysaika eli 30 sekuntia, hyökkäyskellon näppäin (4)



Lyhyt hyökkäysaika eli 20 sekuntia, hyökkäyskellon näppäin (3)

Pakkaaminen ja lataaminen

Pelikello, hyökkäysaikakello ja -näytöt täytyy **ladata** seuraavaa käyttökertaa varten!



Kuva 1: **Hyökkäysaikakellolaatikko:**

Hyökkäysaikakello + laturi hyökkäysaikakellolle + liitäntäkaapeli + valmistajan ohjeet



Kuva 2: **Laukku:**

Pelikello + hyökkäysaikanäytöt + hyökkäysaikanäyttöjen tuet + laturit pelikellolle (ei teippiä) ja hyökkäysaikanäytöille (ruskea teippi) + hyökkäysaikakellolaatikko + tämä ohje