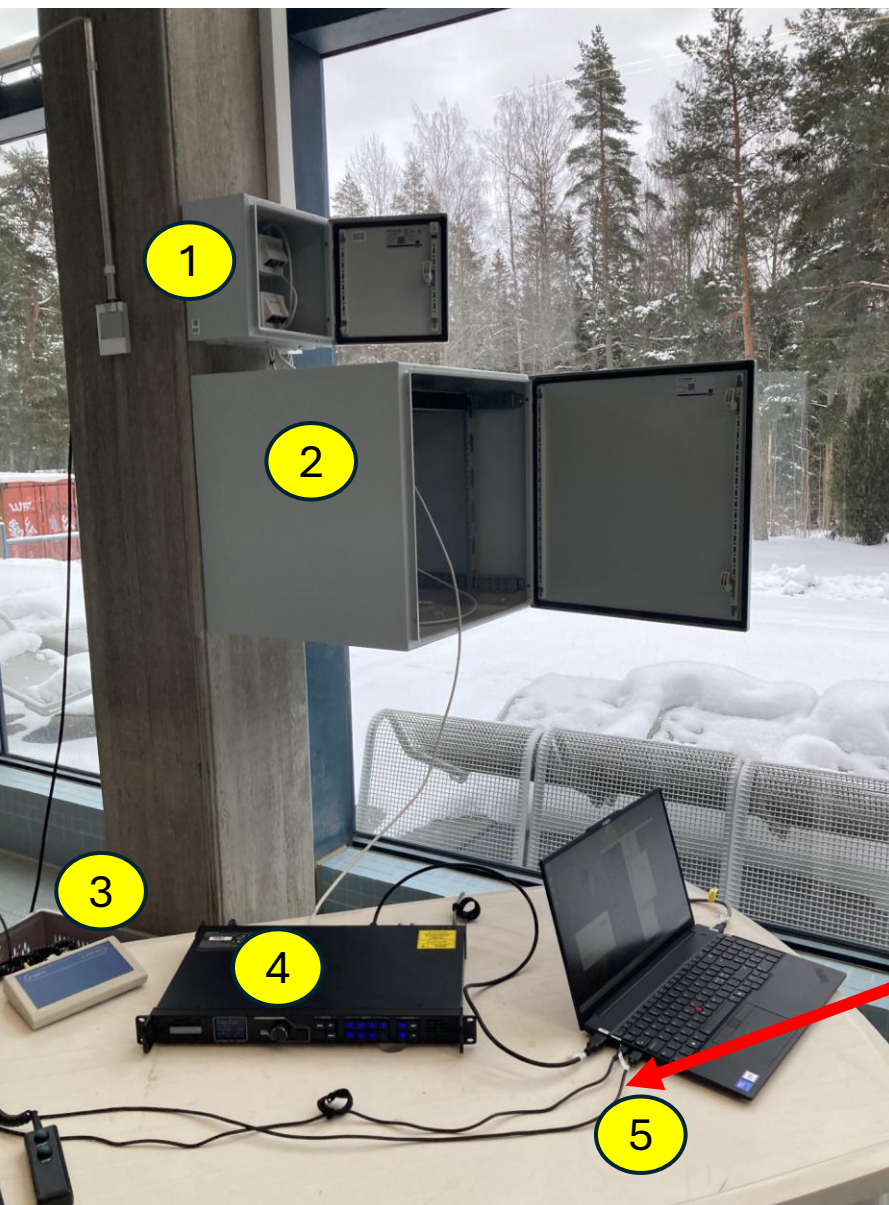


Pirkkolan DT-Sport Videotulostaulu ohjelman käyttöohjeet

06.02.2026 By Kimi

Kokonaiskuva

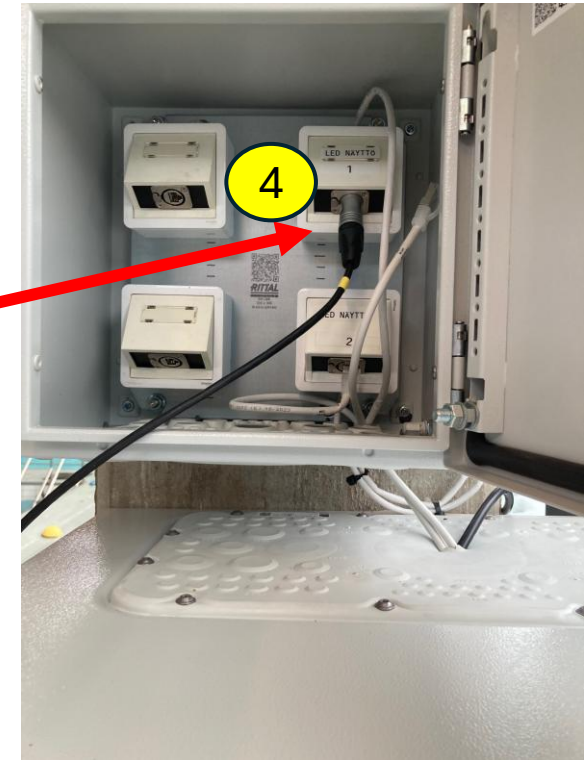
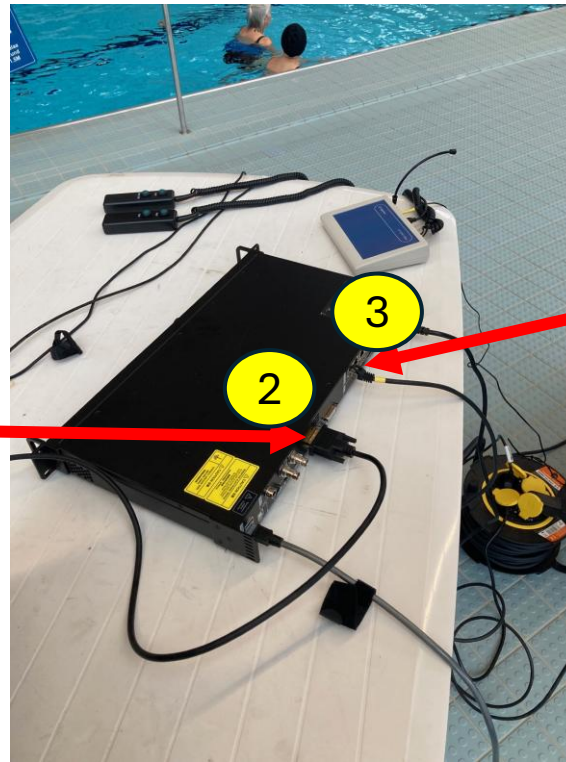
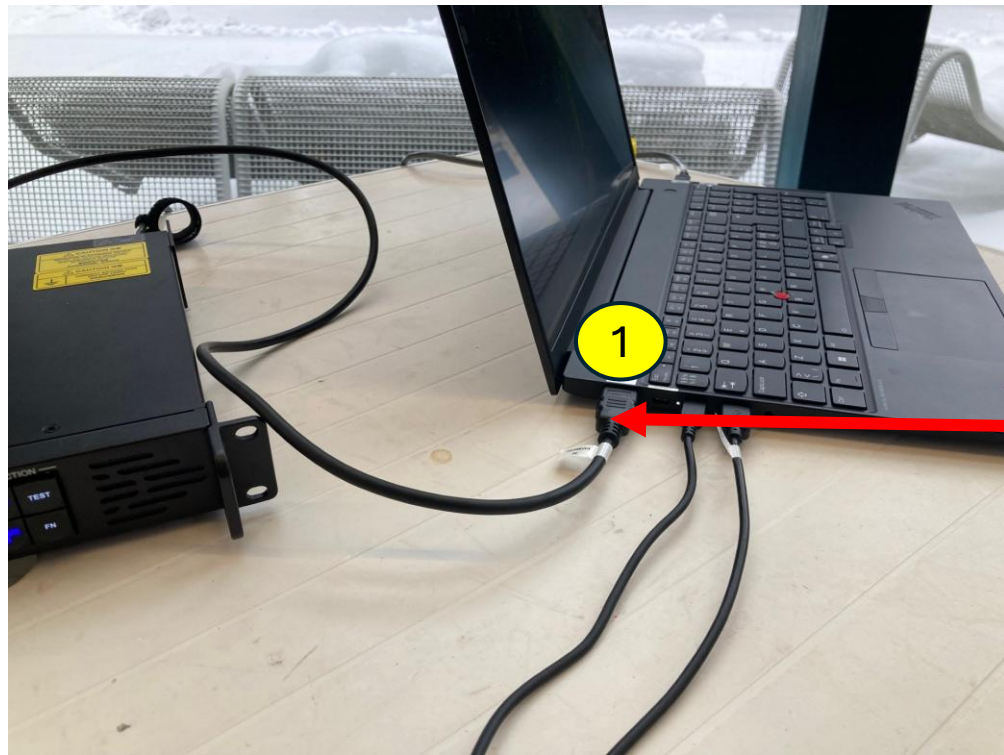


1. Ylempi kaappi johon vielä kytetään ethernet kaapeli videovahvistimesta
2. Alempi kaappi johon tullaan myöhemmin sijoittamaan videovahvistin purkki ja josta tuodaan silloin vain yksi HDMI Johto ja joka kytetään kannettavan tietokoneen HDMI Porttiin.
3. Kellojen ohjainyksikkö jossa kaksi ohjaininta
4. Videovahvistin
5. Kellon ohjainyksikön johto joka kytetään kannettavan USB Porttiin.

Kannettava tietokone jolla ohjataan video tulostaulua

Videovahvistin purkki

Ylempi kaappi

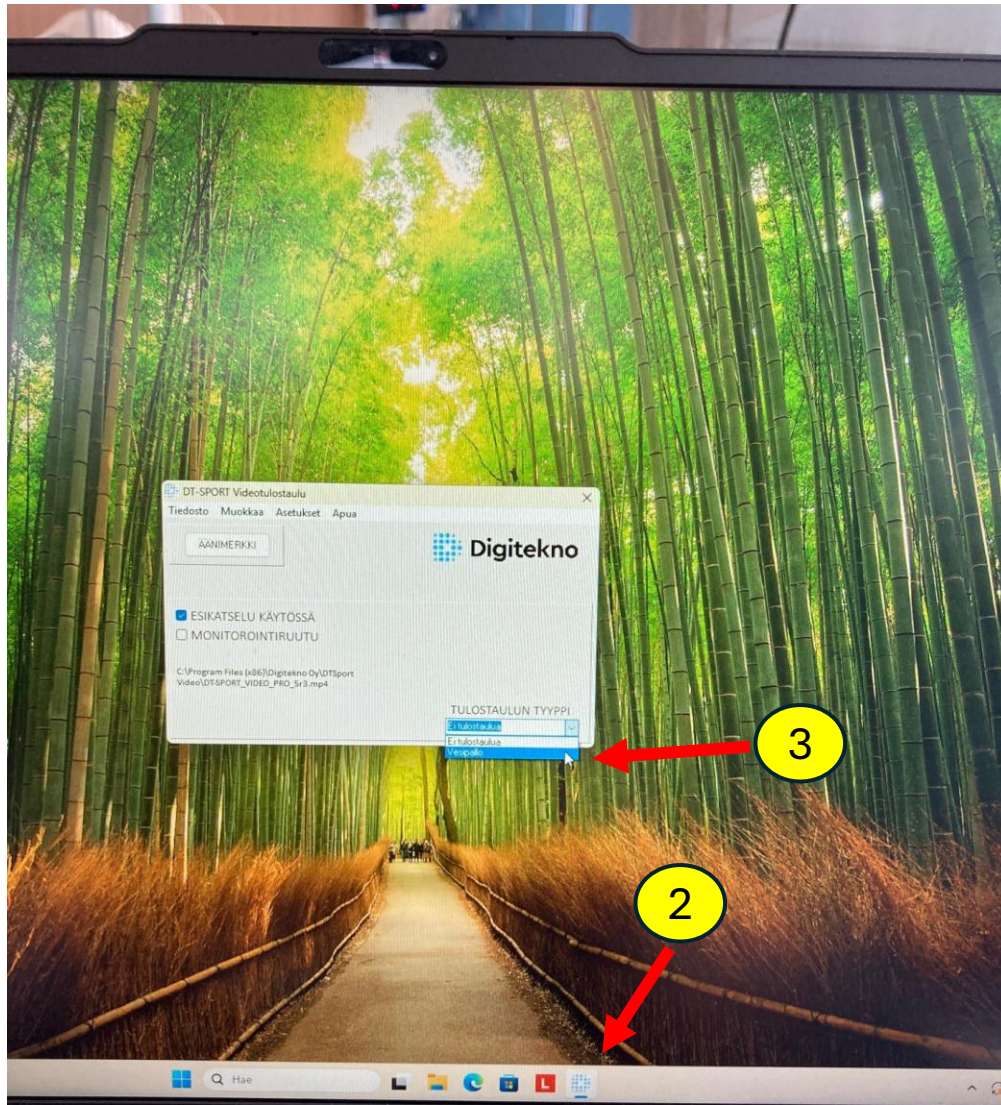


1. HDMI Kaapeli kytketään Kannettavan ja videovahvistin. Kaapeli on ja tulee olla kiinni videovahvistin purkissa joten se kytketään vain kannettavan HDMI Porttiin.
2. Tämä on kiinni videovahvistin purkissa.
3. Ethernet kaapeli kiinni videovahvistimen portissa 1
4. Pitkä ethernet kaapeli kytketään ylempään kaappiin porttiin 1
 - HUOM!
 - Tämä tulee muuttumaan jatkossa/myöhemmin videovahvistin on kiinteästi kiinni isommassa alakaapissa jolloin sieltä tullaan vain kytkemään pidempi HDMI Kaapeli kannettavan tietokoneen HDMI Porttiin eli kytkennät helpottuu.

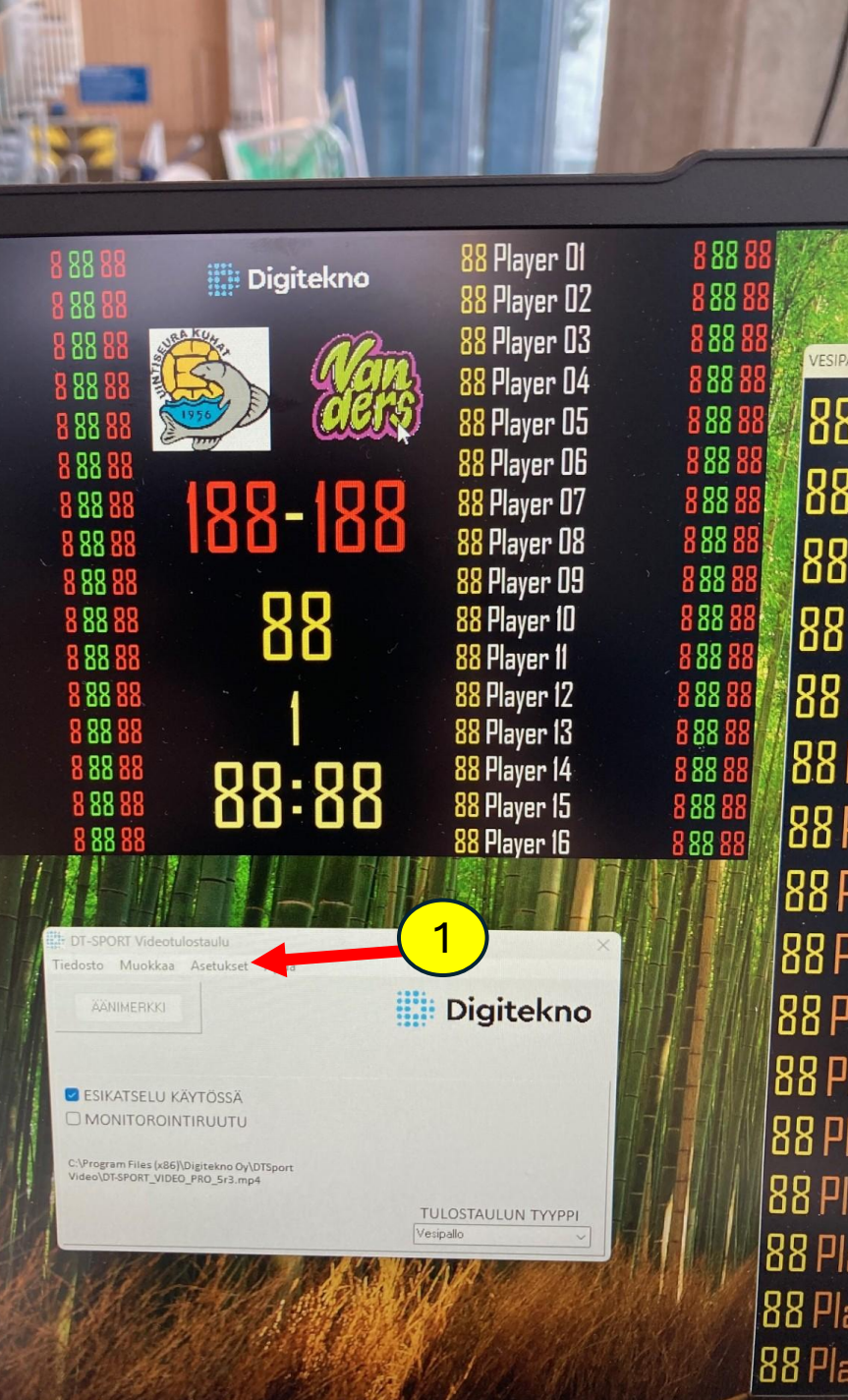
HUOM!
Videovahvistimen edessä
olevia kytkimiä ei saa koskea.
Kaikki asettuu automaattisesti



Videotulostaulu ohjelman käynnistys



1. Kyke virta päälle kannettavaan tietokoneeseen
2. Käynnistä DT-Sport Videotulostaulu ohjelma
3. Valitse vesipallo



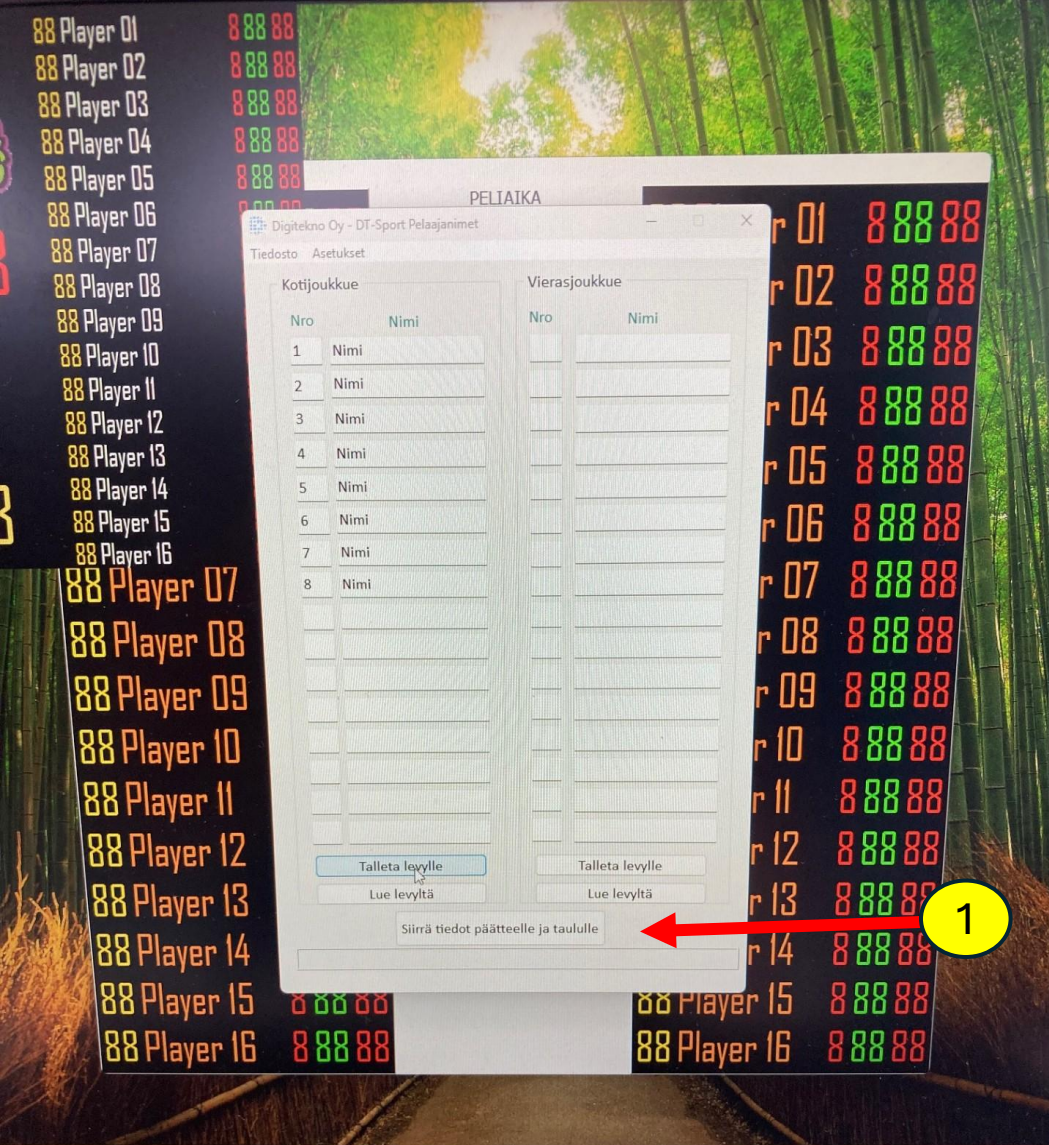
1. Valitse asetukset ja sieltä pelaaja asetukset

The screenshot shows the PELIAIKA application interface. On the left, a list of players is displayed, each with a score of 88. The main window is titled "PELIAIKA" and contains two tables for player data entry. The "Kotijoukkue" (Home Team) table has columns for "Nro" (Number) and "Nimi" (Name). The "Vierasjoukkue" (Away Team) table also has columns for "Nro" and "Nimi". A red circle with the number 2 highlights the "Nimi" column in the "Kotijoukkue" table. A red circle with the number 3 highlights the "Siirrä tiedot päättelle ja tallenna" (Move data to end and save) button. A red circle with the number 4 highlights the "Talleta levyille" (Save to disk) button. A red arrow points from the "Talleta levyille" button to the "Siirrä tiedot päättelle ja tallenna" button.

4. Talleta levyille. Anna tiedostolle nimi
esim. Mikä sarja, joukkue kyseessä ja PVM.

[illegible]

Ne tallennetaan myös
hakemistoon --> Joukkueet

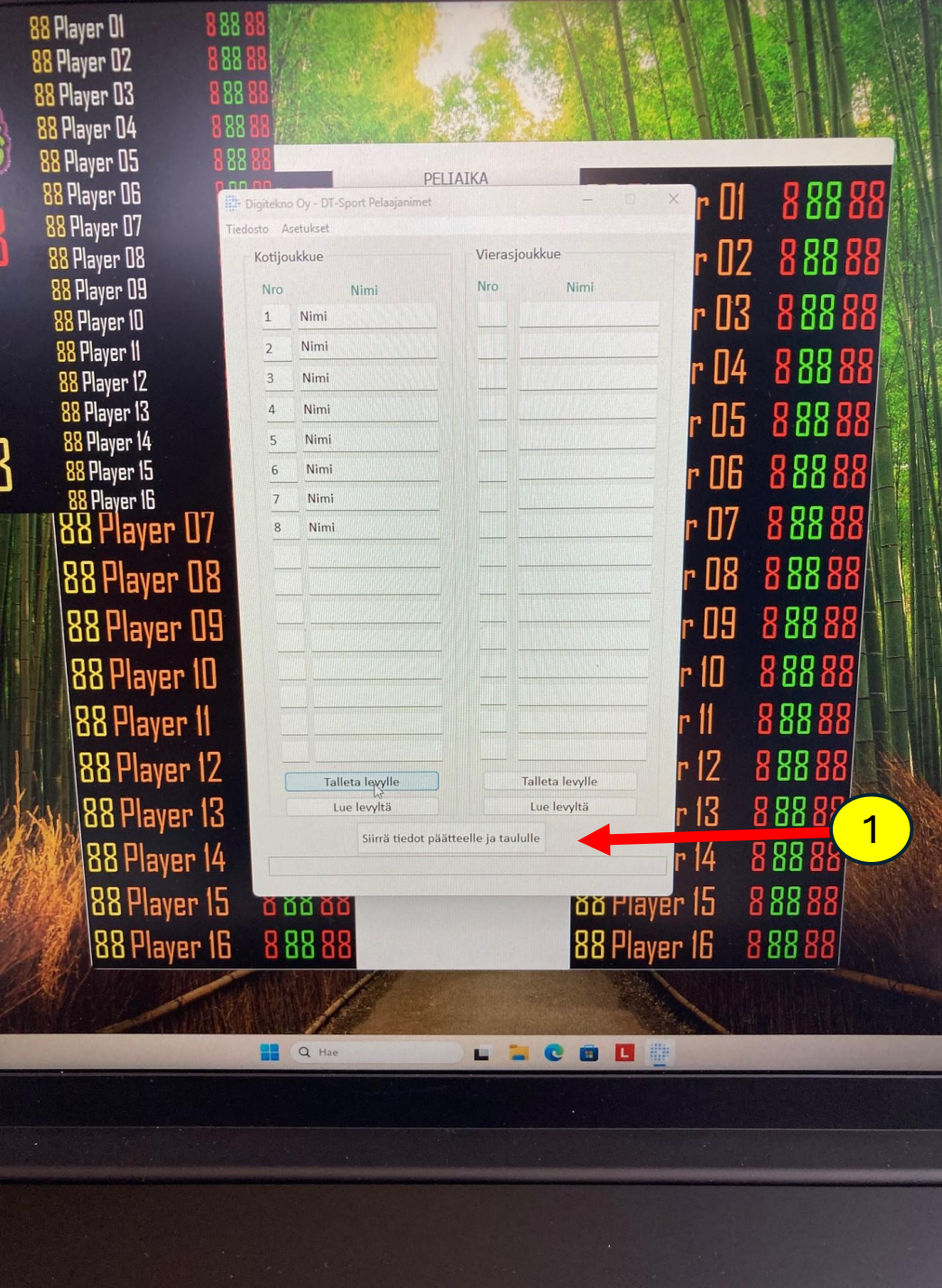


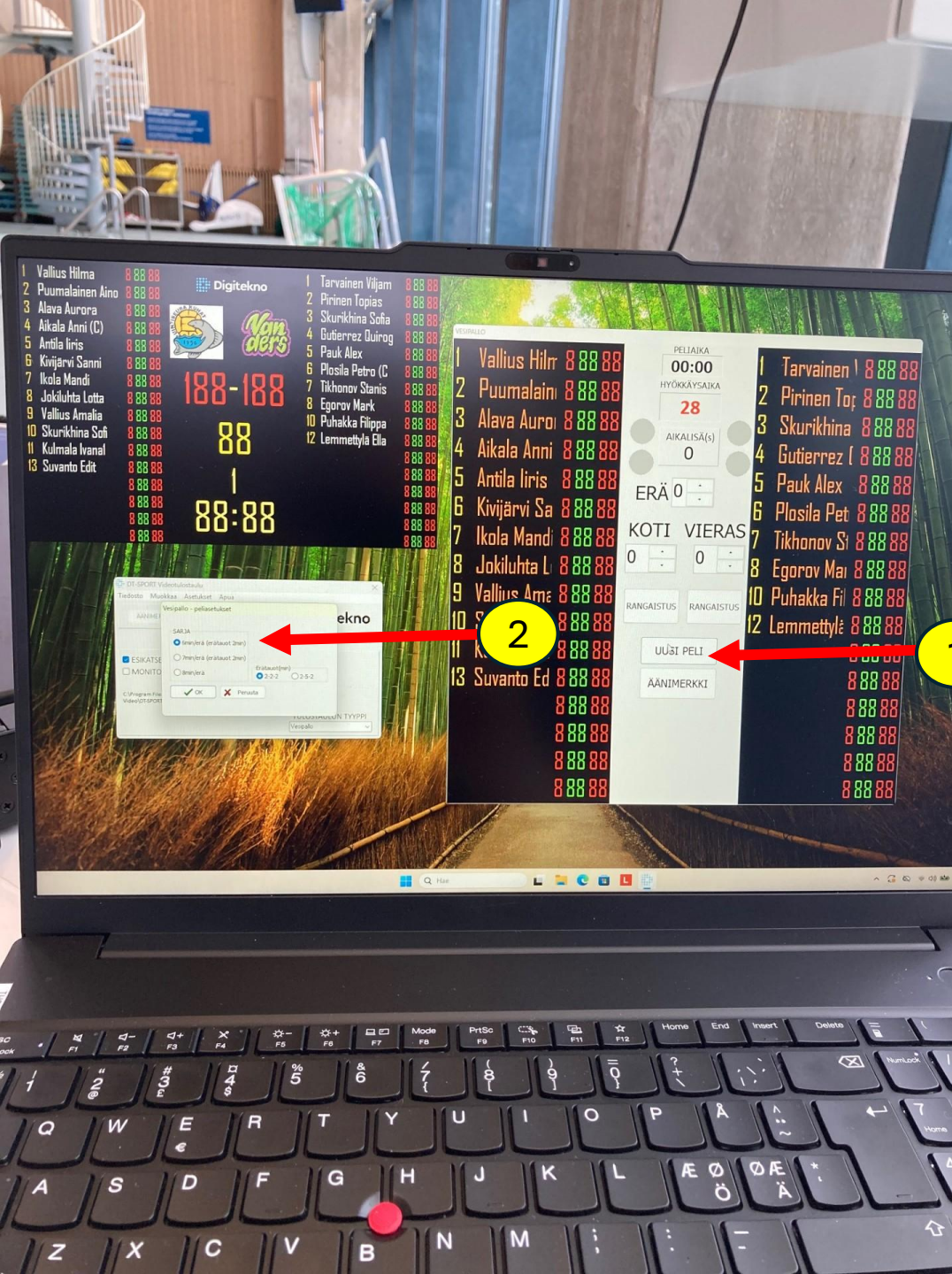
1. Kun palaajat joukkueissa kirjattu

Siirrä tiedot päätteelle ja taululle

1. Kun palaajat joukkueissa kirjattu

Siirrä tiedot päätteelle ja taululle



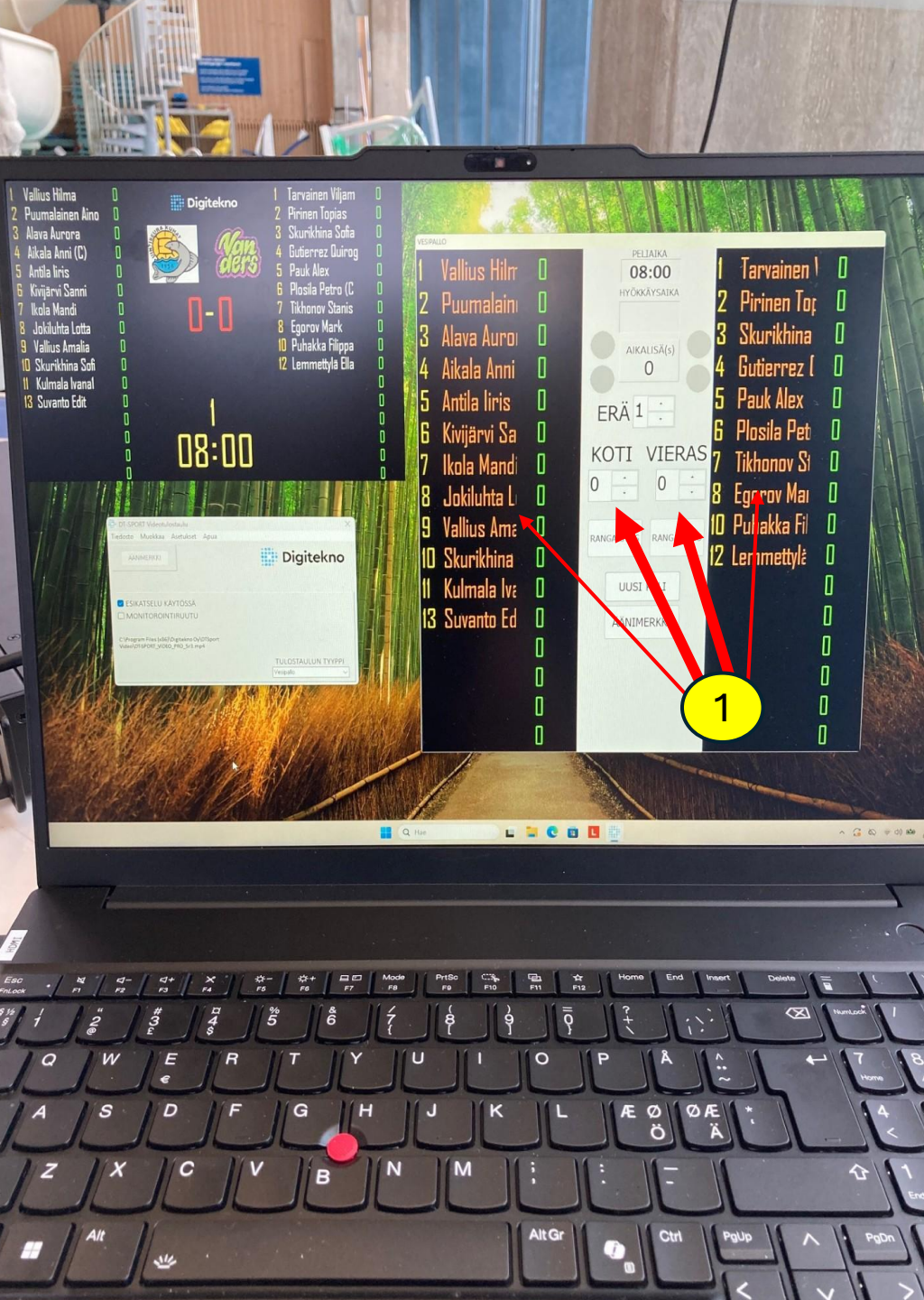


1. Valitse Uusi peli
2. Valitse Peliasetukset. Sen mukaan mitä sarjaa pelataan U14, U16, U18, Naiset, Miehet, Divari



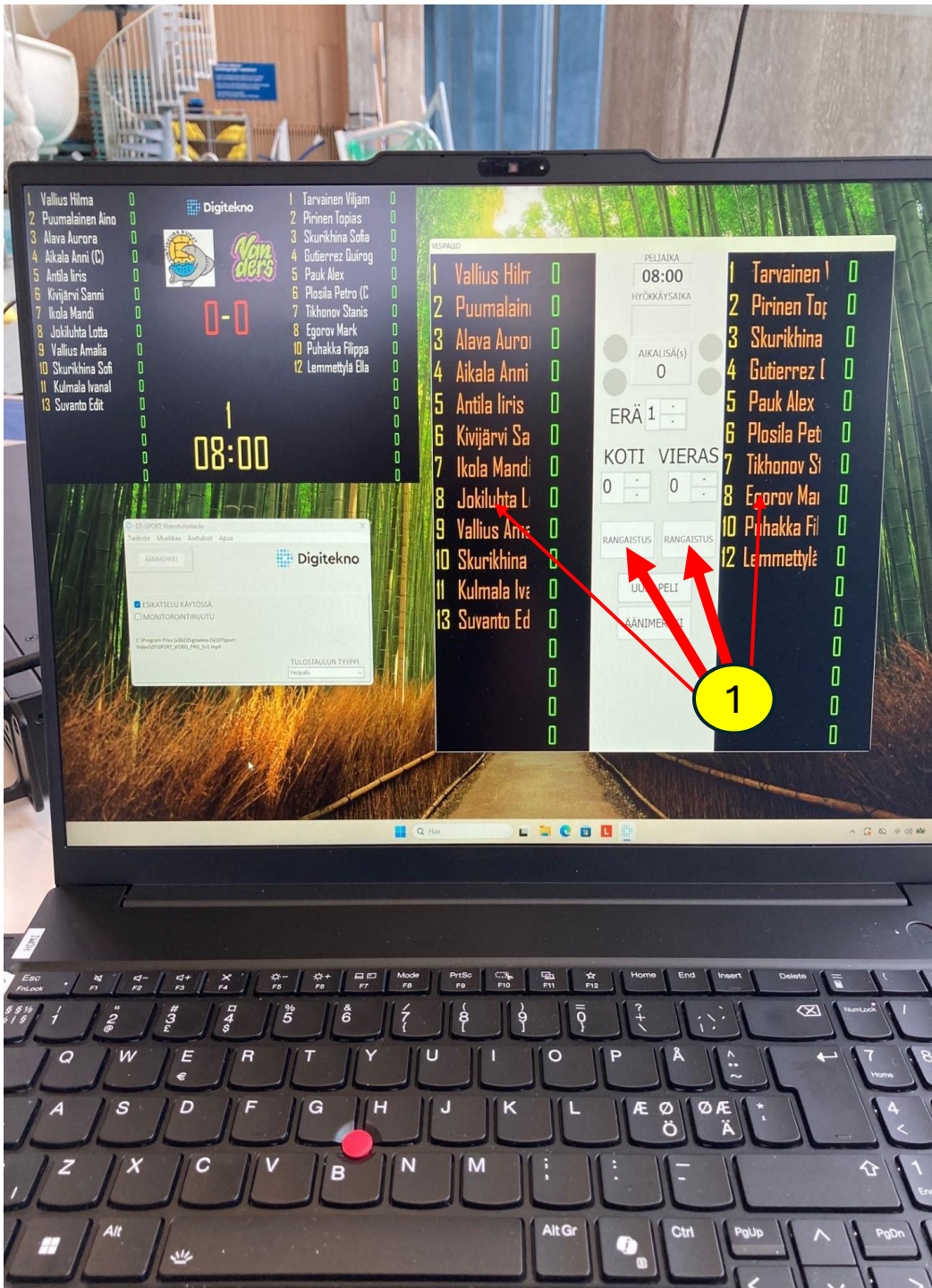
1. Paina monitorointiruutuu ja poista esikatselu niin tiedot siirtyvät isolle video näytölle.

Kaikki valmista pelin alkamiselle!

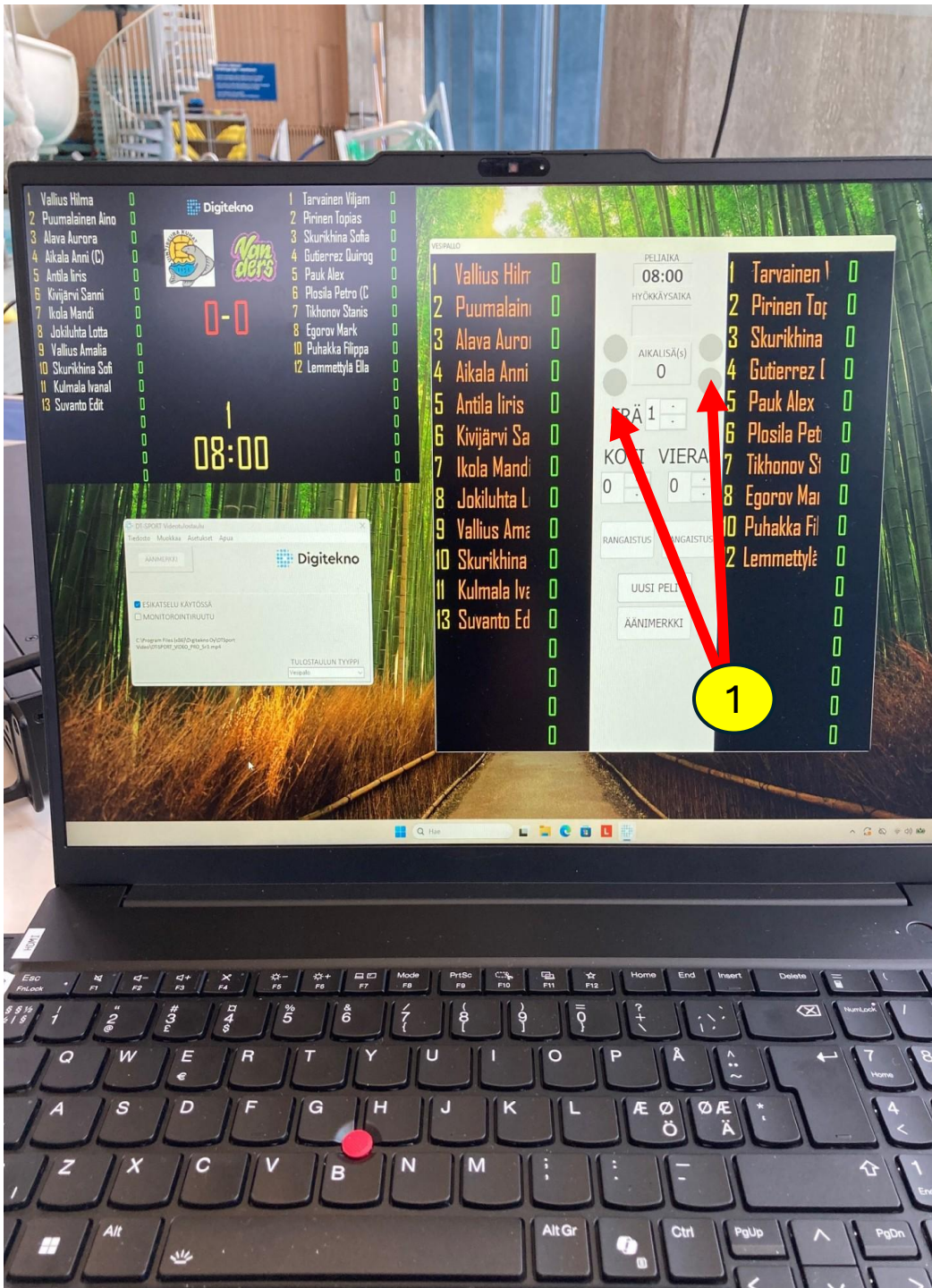


1. Tästä lisätään maalit Koti / Vieras

Aseta maali ja klikkaa pelaajan nimeä joka teki maalin



1. Tästä asetetaan rangaistus Koti / Vieras
klikkaa pelaajan nimeä joka sai rangaistuksen



1. Tästä asetetaan aikalisä Koti / Vieras

Kaksi aikalisä pallukkaa per joukkue

Aikalisä aika lähtee pyörimään automaattisesti ja ilmoittaa
Kun aikalisä ohi.

Pelikello käyntiin --> START
Pelikello seis --> STOP



Hyökkäysaika ohjain



Painamis yhdistelmä

RESTART + RESTAR --> 18 sek

RESTAT + START/STOP --> 28 sek